

## Aan welke eisen moet een bacheloropdracht voldoen?

Er zijn een aantal eisen waaraan een bachelor eindopdracht voor de opleiding moet voldoen, wil deze goedgekeurd worden door de coördinator studentenmobiliteit. Zie ook de doelen van de bacheloropdracht (paragraaf 1.3).

1. Doel van de bacheloropdracht is het zelfstandig uitvoeren van een proeve van bekwaamheid als Industrieel Ontwerper op bachelorniveau. Het moet daarom een **individuele** ontwerp- of ontwerpgerelateerde opdracht zijn, waarbij expliciet gebruik wordt gemaakt van IO-kennis en IO-vaardigheden die zijn opgedaan gedurende de eerste 2,5 jaar van de opleiding. Gedurende de hele studie worden alle opdrachten (muv de vrije opdracht) uitgevoerd in teams. De bachelor eindopdracht is het moment dat je kunt laten zien wat je als individu kunt. En je kunt laten zien hoe deze kundigheden van waarde kunnen zijn, niet alleen voor jezelf maar vooral voor de opdrachtgever.
2. Doordat de opleiding, voordat wordt begonnen, de opdracht moet goedkeuren en de student door de opdrachtgever in de gelegenheid moet worden gesteld een eigen inbreng te hebben middels een Plan van Aanpak is hier **geen** sprake van een stage. Je bent een student-ontwerper die voor het eerst een project gaat doen buiten de poorten van de UT.
3. De opdracht moet zo **breed** mogelijk zijn, alle facetten van het ontwerptraject dienen aan bod te komen (inclusief communicatie met opdrachtgever!). Dus niet alleen het uitwerken van een idee van het bedrijf in Solidworks, maar ook het vooronderzoek naar de markt, de idee- en conceptfase, eventueel gebruikstesten en prototypes. Het gaat er dus om dat de opdracht breed is, of dat nou toegepast wordt op het ontwerpen van een product of het doen van een onderzoek, dat maakt niet uit. Aan het einde van de opdracht moet er een concreet product afgeleverd kunnen worden, bijv. een model, prototype, simulatie, reclame / presentatie materiaal etc.
4. De opdracht moet **aansluiten** bij Industrieel Ontwerpen. Nu is Industrieel Ontwerpen een heel breed vakgebied, dus daar kun je veel kanten mee op. Toch zijn er uitersten. Bijv. het ontwerpen van een website kan een goede opdracht zijn als er aandacht gegeven moet worden aan gebruiksonderzoeken, ergonomische aspecten, een userinterface etc.. Het is een slechte opdracht als voorgenoemde onderwerpen gedurende 2 weken aan bod komen en er de rest van de tijd geprogrammeerd gaat worden.
5. De opdracht moet van voldoende hoog **niveau** zijn. Met de opdracht moet aangetoond worden dat de student over de kenmerkende competenties op bachelorniveau beschikt. Het ontwerpen van een bierviltje is van een heel andere orde dan het ontwerpen van een biertap voor thuisgebruik.
6. Binnen het bedrijf moet er inhoudelijke **begeleiding** aanwezig zijn. Dit hoeft niet per definitie Industrieel Ontwerpen begeleiding te zijn, maar de

begeleider moet wel een idee hebben wat voor een niveau hij / zij van een universitaire student mag verwachten.

7. De opdracht dient zo veel mogelijk **extern** (bij het bedrijf) uitgevoerd te worden. Het is belangrijk om daadwerkelijk op een stoel in het bedrijf te zitten, zodat je een indruk krijgt hoe het in het bedrijfsleven toe gaat.

Uiteraard zijn er altijd uitzonderingen. Leg daarom altijd je opdrachtschrijving voor aan de coördinator studentenmobiliteit. Zij kan je helpen om een goede opdrachtschrijving te creëren. Deze tekst is ook in het engels beschikbaar op de TeleTop site van de Bachelor Eindopdracht (werkplaats/hulpdocumenten).